

Правила проведення III етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики

ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Олімпіада проходить в два тури. На кожному турі для розв'язування представлених учасникам олімпіади задач відводиться 5 астрономічних годин. Журі олімпіади може продовжити час туру у разі виникнення яких-небудь непередбачених обставин.

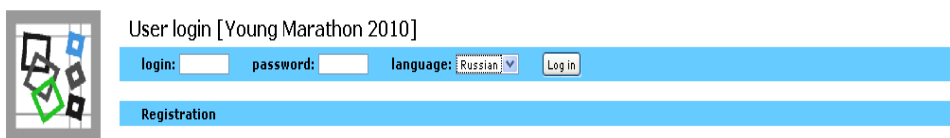
Всім учасникам олімпіади пропонуються одні і ті ж задачі. Число задач, запропонованих учасникам олімпіади на кожному турі, визначається журі олімпіади.

Для покращення розуміння умов задач, учасникам можуть надаватися переклади, які носять інформативний характер. Можливі розбіжності трактуються у відповідності до українського оригіналу.

РЕЄСТРАЦІЯ УЧАСНИКІВ ОЛІМПІАДИ

Кожен учасник отримує для реєстрації логін, пароль та посилання для роботи на сайті.

Сторінка реєстрації має наступний вигляд:



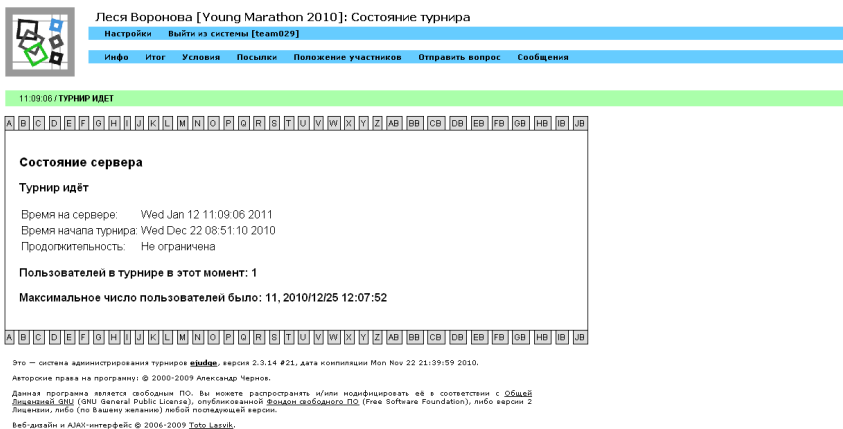
This is **judge** contest administration system, version 2.3.14 #21, compiled Mon Nov 22 21:39:59 2010.

This program is copyright © 2000-2009 Alexander Chernov.

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the [GNU General Public License](#) as published by the [Free Software Foundation](#); either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

Visual design and web-interface © 2006-2009 [Toto Lasvik](#).

Після успішної реєстрації учасник матиме доступ до сторінки з умовами та здачі рішень на перевірку:



КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ

Оцінювання роботи здійснюється за результатами запусків відкомпільованих програм-розв'язків учасника на тестових наборах даних. Оцінюється правильність та ефективність розв'язків. Текст програм-розв'язків не аналізується.

Учаснику нараховується певна кількість балів за тест, якщо його програма *завершила роботу у відведений час*, та отримані вихідні дані відповідають умові задачі та технічним умовам.

Після відправки учасником рішення на перевірку відбувається тестування на повному

наборі тестів. Учасник отримує набрану кількість балів. Учасник має можливість повторно відправити рішення на перевірку.

ПРАВИЛО ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

Журі розподіляє призові місця у відповідності з рейтингом учасників олімпіади окремо по 11-х, по 10-х, по 9-х та по 8-х класах. Рейтинг учасника – це сума балів усіх його програм-розв'язків по усіх тестах журі.

ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

1. Запишіть програму-розв'язок в текстовий ASCII-файл, що має ім'я, вказане в умові, та розширення в залежності від використаної мови програмування.
2. Ваша програма-розв'язок повинна (якщо інше не зазначено в умові):
3. прочитати вхідні дані з текстового ASCII-файлу, який має ім'я, вказане в умові, розширення *.IN і знаходиться в поточному каталозі; прочитавши тестовий набір даних, обробити його; записати результати тесту до текстового ASCII-файлу, який має ім'я, вказане в умові, розширення *.OUT і знаходиться в поточному каталозі. Структуру кожного рядка вихідних даних визначено в умові. Коментувати вихідні дані у файлі не можна.
4. Суворо дотримуйтеся форми введення даних та виведення результатів, наведеної в технічних умовах та прикладах!
5. Кожен рядок вхідного та вихідного файлу закінчується символами закінчення рядка (ASCII 13, 10), числа у рядку розділяються одним пропуском, інших пропусків немає.
6. Правильність вхідних даних (нецілість чисел, нечислові дані) перевіряти не треба.
7. Протягом *першої години* роботи ви можете в письмовому вигляді задавати питання щодо умов задач, на які можна відповісти «Так» або «Ні». Журі залишає за собою право відповісти «Без коментарів», якщо вважатиме, що відповідь дасть підказку щодо розв'язку задачі, або ж відповідь явно написана в умові.
8. Користуйтеся стандартними функціями введення-виведення (Read-Write, scanf-printf, cin>>-cout<<).
9. Забороняється використовувати допоміжні (проміжні) файли, виводити текстову або графічну інформацію на екран і стирати вміст екрану, якщо протилежне не зазначено в умові.
10. Вихідний текст програми-розв'язку повинен містити опис режимів трансляції.
11. В процесі роботи програма повинна обробляти ті файли, які розташовані в поточному каталозі. Не вказуйте повний шлях до файлів.
12. В ході виконання вашої програми гарантований обсяг доступної оперативної пам'яті складає 100 Мб.
13. Використання 16-ти бітних компіляторів, навіть при ефективних розв'язках певних задач, **не можуть гарантувати** проходження за часом, та досяжності необхідного обсягу пам'яті для тестів великої розмірності.

Забороняється:

1. реалізувати в програмі дії, які можуть бути кваліфіковані як такі, що навмисно призводять до нестабільної роботи комп'ютера або перевіряючої системи під час перевірки роботи;
2. тримати в межах робочого місця власні електронні носії інформації;
3. користуватись принесеними друкованими та рукописними матеріалами;
4. використовувати засоби мобільного зв'язку та портативні обчислювальні пристрої (мобільні телефони, калькулятори, ноутбуки, і take інше).
5. Завантажувати інші посилання, крім вказаних для роботи. Учасники, які не дотримуватимуться цих вимог, будуть відсторонені від участі в олімпіаді.